

3次元画像コンファレンス'98プログラム

第1日 7月1日(水) の内容

第2日 7月2日(木) の内容

第1日(7月1日)

H:HTML、T:Text、G:GIF、O:other format

演題番号	H	T	G	O	タイトル	演者
基調講演 司会 吉川 浩(日本大学理工学部電子工学科)						
			G		『3D画像技術 -新メディア環境としての研究の展開』	小宮一三(神奈川工科大学工学部)
セッション1 「表示」 座長 鉄谷信二						
1-1		T	G		立体映像標準チャートの制作	山之上裕一、江本正喜、奥井誠人、矢野澄男、吉田勉*(NHK放送技術研究所、*凸版印刷株式会社 筑波研究所)
1-2		T	G		高速な二周波液晶レンズによる新たな可変焦点型三次元表示方式の提案	陶山史朗、加藤謹矢、上平員丈(NTT入出力システム研究所)
1-3	H	T	G		2次元変調器と1次元走査による超多眼立体ディスプレイの検討	梶木善裕*、本田捷夫***(*通信・放送機構 高度三次元動画像遠隔表示プロジェクト、**千葉大学工学部 情報画像工学科)
1-4			G	O	偏光分割バックライト式立体表示装置	佐藤晶司(ソニー株式会社 開発研究所)
1-5		T	G		広い垂直視域を有するめがねなし3Dディスプレイ(リアクロスレンチ方式)	猪口和隆、能瀬博康、森島英樹、谷口尚郷、松村進((株)MRシステム研究所)
招待講演-1 司会 鉄谷信二						
			G		『CAVEを中心とする大型映像システムの最新動向』	中嶋正之
特別講演 司会 小宮一三						
		T	G		『次世代通信基盤と応用システム』	富永英義
招待講演-2 司会 周藤安造						
		T	G	O	『医療における3次元画像処理』	土肥健純
セッション2 「医療」 座長 鈴木雅隆						
2-1		T	G		胸部CT画像からの肺動脈及び静脈の3次元構造の抽出(2)	井関文一、小畑秀文*、大松広伸**、柿沼龍太郎***(東京情報大学情報学科、*東京農工大学大学院BASE、**国立がんセンター東病院)
2-2	H	I	G		医学・工学の連携に基づいた臨床3次元画像レンダリングソフトウェア開発の一方法	周藤安造、倉橋央*、上野滋**(東海大学開発工学部 情報通信学科、*東海大学大学院開発工学研究科 情報通信工学専攻、**東海大学医学部外科学教室)
2-3			G		ボリューム・レンダリングを用いた下垂体およびその周囲の解剖	鈴木雅隆(昭和大学医学部第二解剖学教室)

招待講演-3					司会 魚森謙也	
			G	『全方位画像センサによる情景の映像アーカイビング』	横矢直和(奈良先端科学技術大学院大学情報科学研究科)	
セッション3 視覚・入力					座長 魚森謙也	
3-1	H	T	G	赤外線画像計測による視点位置検出方法	今井浩、辻川晋、今井雅雄(NEC機能エレクトロニクス研究所)	
3-2			G	O	屈折率分布レンズを用いたインテグラルフォトグラフィ撮像実験	洗井淳、星野春男、岡野文男、湯山一郎(日本放送協会放送技術研究所)
3-3		T	G	立体撮影条件が遠隔制御可能なテレプレゼンス用カメラの開発	藤木真和、前田昇、山本裕之、田村秀行((株)MRシステム研究所)	
3-4			G	O	立体番組の編集時におけるパラメータの考察	尾藤峯夫、椎名努*(通信・放送機構、NHKテクニカルサービス、*NHK放送技術局)
3-5	H	T	G	立体映像の奥行き方向に対する調節応答特性	上原勉、大頭仁、森峰生*、大島敦之、大久保泰伸(早稲田大学理工学部、*通信・放送機構早稲田リサーチセンター)	
3-6		T	G	メガネなし3Dディスプレイによる両眼視機能検査システムの開発	山田晃弘、竹本賢史、池田貴司、*林昭宏、**細島淳、**不二門尚(三洋電機株式会社研究開発本部、*株式会社ニデック、**大阪大学医学部眼科学教室)	

第2日(7月2日)

H:HTML、T:Text、G:GIF、O:other format

演題番号	H	T	G	O	タイトル	演者
セッション4 ホログラフィ					座長 吉川浩	
4-1		T	G		EB描画によるイメージ型バイナリCGH(2)-再生照明光の照射方向の改良-	北村満、浜野智恒、吉川浩*(大日本印刷(株)C&I総合企画開発部C&I研究所、*日本大学理工学部電子工学科)
4-2		T	G		3Dビデオシステムにおける色再現	高橋進、溝渕隆、岩田藤郎(凸版印刷(株)総合研究所新商品研究所)
4-3		T	G		3Dグレーティングイメージ用回折格子セルのアポディゼーション	戸田敏貴、本田捷夫*、岩田藤郎(凸版印刷(株)総合研究所新商品研究所、*千葉大学工学部情報画像工学科)
4-4			G		Full Color Reflection Type Holographic Screen for Multiview Image Projection	Jung-Young Son、Vadim V. Smirnov、You-Seek Chun*、Kyung-Tae Kim**、Jae-Soon Kim (Korea Institute of Science and Technology、*Electronic and Telecommunication Research Institute、**Han-nam University)
招待講演-4					司会 吉川浩(日本大学理工学部電子工学科)	
		T	G		『ホログラフィック動画表示の現状』	本田捷夫(千葉大学工学部情報画像工学科)
セッション5 「情報処理・システム-I」					座長 蓼沼眞	

5-1			G	Multiresolution Approach to Depth Extraction for Arbitrary View Synthesis	Yong-Moo Kwon, Nam-Jun Park, Mun-Jae Song, Kwang-Do Lee, Ig-Jae Kim, Sang Chul Ahn, Hyoung-Gon Kim (Imaging Media Research Center Korea Institute of Science and Technology)
5-2	H	T	G	慣性力センサによるカメラ運動検出を利用した運動立体視	村田憲彦、北口貴史((株)リコー中央研究所)
5-3		T	G	3次元物体の三角パッチ表現からラン表現への変換	水戸淳志、東海林健二(宇都宮大学工学部))
5-4		T	G	三次元頭部画像作成のための特徴点自動抽出	小谷口博光、河野智晃*、本田捷夫(千葉大学大学院自然科学研究科像科学専攻、*大日本印刷(株))
5-5	H	T	G	多次元DCTを用いた空間符号化の特性評価	高野孝英、村上貴将、苗村健、金子正秀*、原島博(東京大学大学院工学系研究科電子情報工学専攻、*電気通信大学大学院電気通信学研究科電子工学専攻)
5-6	H	T	G	Video-Based Rendering の基礎検討	苗村健、原島博(東京大学大学院工学系研究科電子情報工学専攻)
招待講演-5 司会 金子正秀					
		I	G	『立体画像を含めた次世代符号化技術の動向』	田中豊(NHK放送技術研究所)
セッション6 「情報処理・システム-II」 座長 金子正秀					
6-1	H	T	G	3次元仮想空間通信システムのための移動インタフェース	小林稔、志和新一、北川愛子、一之瀬進(NTTヒューマンインターフェース研究所)
6-2		T	G	ハイパークラスにおけるユーザインタフェースに関する検討	田中司***、竹内俊一**、寺島信義**、富永英義**(*早稲田大学理工学部電子・情報通信学科、**放送通信機構・早稲田リサーチセンター)
6-3	H	T	G	インターネット上の3Dデータを裸眼立体視するVRMLビューワの開発	内山晋二、山本裕之、田村秀行((株)MRシステム研究所)
6-4		T	G	デスクトップ3D技術の開発	天野隆平、榎本哲也、竹本賢史、山田晃弘、泰間健司、平岡淑子*、松田武治*、塩野一彦*、山田努**、新田直也**、小山幸男**、木原範昭**(三洋電機(株)、*三洋電機ソフトウェア(株)、**(株)ダイナウエア)
6-5	H	T	G	道路監視カメラ映像を用いた運転者の視点からの3次元鳥瞰映像の生成と提示	市原栄太郎、高尾広行、大田友一(筑波大学電子情報工学系)
6-6	H	T	G	音符列データからのピアノ演奏動作の生成	関口博之、英保茂(京都大学大学院情報学研究科)
ポスターセッション					
P-1		T	G	垂直プロファイル補正による実時間レンジファインダの精度改善	吾妻健夫、魚森謙也、森村淳(松下電器産業中央研究所)
P-2		T	G	アナグリフ立体画像のエデュテイメントへの応用	河合隆史、野呂影勇(早稲田大学人間科学部)

P-3			G	両眼立体視における眼球光学系を考慮したぼかしによる効果	森峰生*、寺島信義**、富永英義**、大頭仁**(*通信・放送機構早稲田リサーチセンター、**早稲田大学)	
P-4		T	G	テクスチャ情報により与えられた立体画像の面と輪郭の役割	古谷誠士、石川和夫、畑田豊彦(東京工芸大学工学部)	
P-5		T	G	HMDの輻輳角が視機能に与える影響	井上哲理、河合隆史*、柴田隆史*、野呂影勇*、岩崎常人** (神奈川工科大学情報工学科、*早稲田大学人間科学部、**産業医科大学眼科学教室)	
P-6			G	凹面鏡とポリゴンミラーレスキャナを用いた体積走査型立体ディスプレイ	宮崎大介、中嶋智也、松下賢二(大阪市立大学工学部電気工学科)	
P-7	H	T	G	O	高速ホログラムポートレートプリントシステム	木原信宏、白倉明、馬場茂幸(ソニー株式会社中央研究所ディスプレイ研究部)
P-8		T	G	スリットを用いて記録するリップマンホログラムの再生像の特性	久保田敏弘、栗辻安浩、*武富義尚(京都工芸繊維大学工学部電子情報工学科、*松下電器産業(株)ディスプレイデバイス開発センター)	
P-9	H	T	G	計算機合成レインボウホログラムのイメージ型ステレオグラム化	菅原賢司、吉川浩(日本大学理工学部電子工学科)	
P-10		T	G	白色光源を用いたホログラフィ立体テレビ作成に関する検討	笹原章夫、高野邦彦、佐藤甲癸(湘南工科大学工学部電気工学科)	
P-11		T	G	X線画像からの歯牙寸法計測	大嶋雅好、中野博明+、横田善夫*、鈴木康生**、伊藤稔(工学院大学、+現在東芝情報システム(株)、*横田歯科クリニック、**奥羽大学歯学部)	
セッション7 パネルディスカッション					司会 寺島信義	
(1)			G	VRと絵巻についての一考案	内山昭太郎(東京芸術大学美術部)	
(2)			G	SOHOにおけるハリウッド3DCG映像制作	稲蔭正彦(メディア・スタジオ株式会社)	
(3)			G	サイバーコミュニケーション	正木茂樹(NTTヒューマンインタフェース)	
(4)			G	全天周ディスプレイCABINについて	広瀬通孝(東京大学工学部)	